

# ЛЕКЦИЯ 2

## ОПЕРАТИВНА ПАМЕТ

-  **Предназначение**
-  **Логическа организация**
-  **Операции и видове памети**
-  **Физическа организация**
-  **Технологии за помнене**
-  **Типове електрическа памет**
-  **Видове интегрални схеми**

## ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ И СЪСТАВ

Оперативната памет (ОП) служи за:

-  съхраняване на **междинните данни**;
-  съхраняване на изпълняваната в момента **програма** (фон Нойман).

Чарлз Бебидж е наричал това устройство склад (**storage**), вместо памет (**memory**).

Оперативната памет е **изградена** (състои се) от **запомнящи елементи** с две устойчиви състояния (**0** и **1**), наречени **двоични разреди** или **битове** (**bit = BI**inary **digIT**).

# ЛОГИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ОП

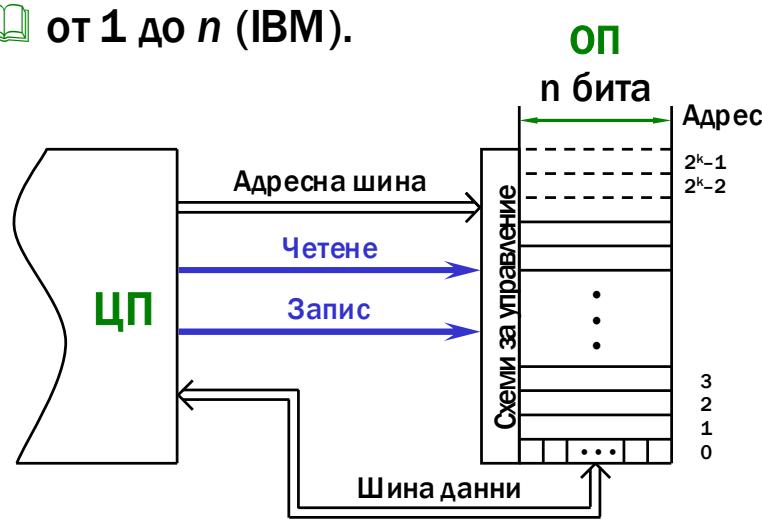
Всички битове са абсолютно еднакви.  
 Те съхраняват твърде малко информация.  
 Битовете се групират по  $n$  броя в клетки.  
 Клетките се различават като се номерират с цели числа от 0 до  $2^k - 1$ , наречени адреси.  
 Така ОП е едномерен масив от клетки, които са и основната единица за съхраняване.  
 Размерът ( $n$ ) се подбира в съответствие с обема на най-често използваните данни.  
 Днес  $n=8$  и клетките се наричат байтове.

КА-02

3/16

# ЛОГИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ (прод.)

Битовете в клетките често се номерират:  
 от  $n-1$  до 0 (DEC, Моторола, Интел);  
 от 1 до  $n$  (IBM).



КА-02

4/16

## ХАРАКТЕРНИ ЧЕРТИ НА ОП

Характерни черти на оперативната памет, наричана още основна или първична, са:

- ① Времето за достъп до произволна клетка **НЕ ЗАВИСИ от нейния адрес;**
- ② висока скорост на обмен на данните;
- ③ възможност за промяна на запомненото;
- ④ относително **малък обем** поради високата цена (пълен комплект ОП е рядкост);
- ⑤ цената намалява на половина през 3 год.

## ОПЕРАЦИИ НА ОП

ОП реализира **две операции**:

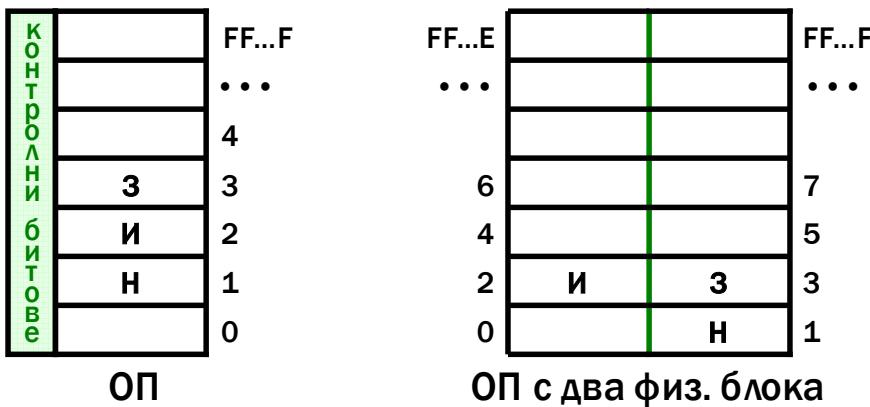
- ① **запомняне** (запис);
- ② **възпроизвеждане** (члене).

По **начина на реализиране на тези операции** паметите биват два вида:

- ① **адресна** – заедно с **данните** се задава и тяхното **местоположение** (адрес);
- ② **асоциативна** – при запис се задават **само данните**, а при члене част от тях.

## ФИЗИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ОП

- ❶ Бит за контрол по четност на клетката.
- ❷ Изграждане на ОП от отделни физически блокове за по-висока скорост при пренос.



КА-02

7/16

## ТЕХНОЛОГИИ

Запомнянето може да се реализира:

- ❶ с магнитна технология (в началото):
  - 😊 бърза (електромагнитна);
  - 😊 помненето не изисква енергия;
  - 😊 обемиста и сложна за изработка;
  - 😊 скъпа.
- ❷ с електрическа технология (днес):
  - 😊 много бърза;
  - 😊 компактна и проста за изработка;
  - 😊 евтина (при интегралните схеми);
  - 😊 енергозависимо помнене.
- ❸ с оптична технология (в бъдеще?).

КА-02

8/16

## ЕЛЕКТРИЧЕСКИ ПАМЕТИ

Запомнящият елемент **спира или пропуска** електрическия **ток**.

Такава памет има нужда (зависи) от ел. ток.

Изключването анулира съдържанието на ОП.

При включване в ОП **няма програма!**

Електрическите памети биха могли да бъдат и **енергонезависими**, стига **да се откажем** от **променяне** на запомненото.

Електрическите памети биват **два типа**:



**изменяеми** (енергозависими) – **RAM**;



**постоянни** (енергонезависими) – **ROM**.

## ВИДОВЕ ИС ПАМЕТ

ИС памет се различават по изработката на **запомнящите елементи**.

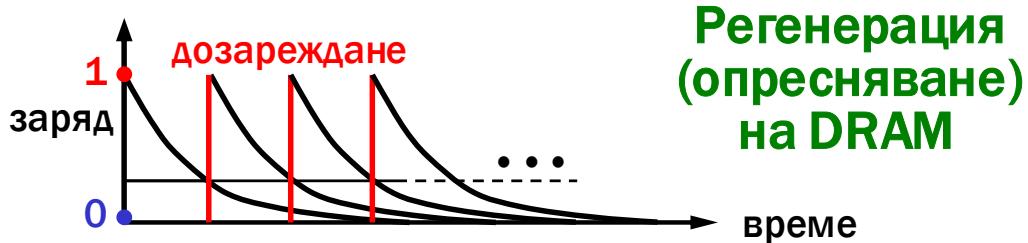
ИС **постоянна** памет (**ПП**, **ROM**) биват:

- ⌚ маскова ПП (масков ROM);
- ⌚ програмируема ПП (ППП = PROM);
- ⌚ изтриваема ППП (EPROM);
- ⌚ изменяема ППП (EAPROM, flash ROM).

ИС **изменяема** памет (**RAM**) биват:

- ⌚ статична (SRAM) – транзисторна;
- ⌚ динамична (DRAM) – кондензаторна.

# КОНДЕНЗАТОРНА ПАМЕТ



## SRAM

- 😊 по-бърза;
- 😊 поддържа се и на батерии.
- 😢 по-скъпа;
- 😢 голям елемент.

КА-02

## DRAM

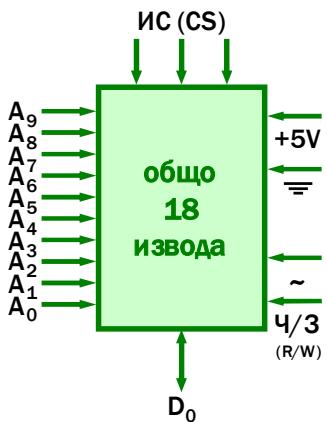
- 😊 по-евтина;
- 😊 по-компактна.
- 😢 по-бавна;
- 😢 не се поддържа на батерии.

11/16

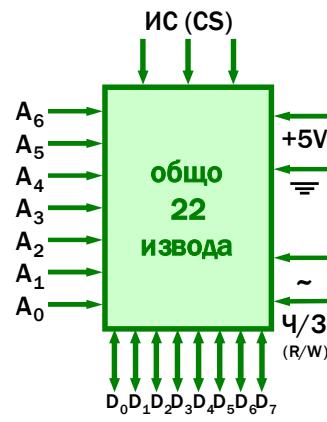
# ОРГАНИЗАЦИЯ НА ИС

ИС памет съдържат запомнящи елементи и дешифрираща логика. Тази логика при ИС с 1024 запомнящи елемента е различна:

организация  $1024 \times 1$



организация  $128 \times 8$

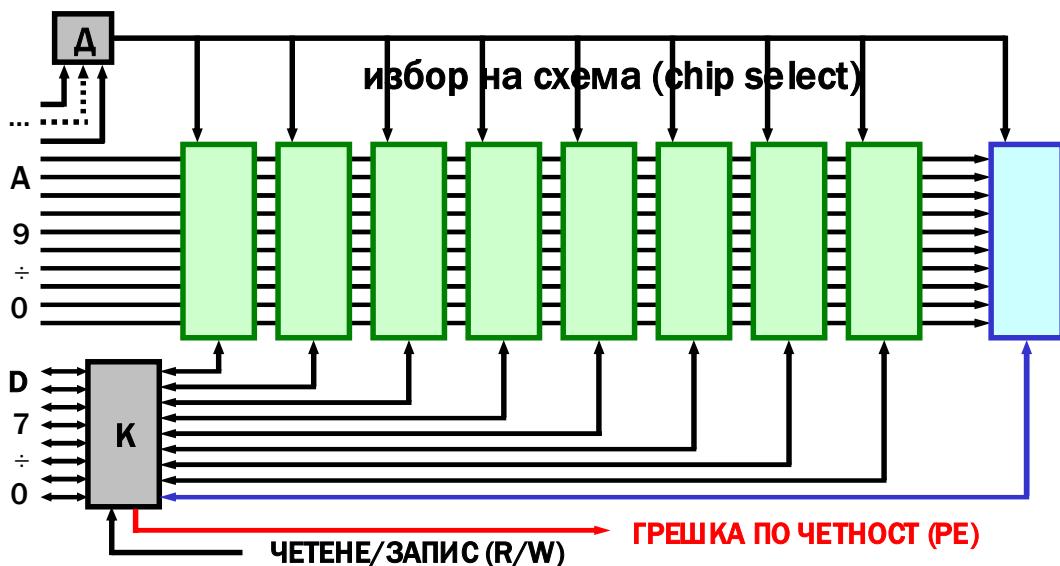


КА-02

12/16

## ПЛАТКА ПАМЕТ

За да изработим 1 килобайт памет ще са необходими 8 или 9 схеми  $1024 \times 1$ :



КА-02

13/16

## ДНЕШНАТА ОП НА ПК

Голямата част от ОП на съвременните компютри се изгражда чрез ИС **изменяема памет**. Те се редят **от адрес 0 нагоре** към последния възможен адрес. **Обичайна практика е разслояването** на ОП **в няколко блока**, т. е. платките ИП се слагат по двойки.

**Контрол по четност** вече не се практикува. Предпочитани са динамичните ИС, защото са **по-евтини**. Вън от ОП се поставя и **1 схема статична ИП (CMOS)**. В нея са **настройките** и **часовника** за астрономическо време. При **изключване** тя се поддържа чрез **акумулатор**.

КА-02

14/16

## СТАРТИРАНЕ НА ПК

Малка част от ОП е изградена чрез ИС постоянна памет. Те се редят от най-големия адрес надолу. Основната схема ПП често се нарича **BIOS**. В нея са записани:

- ① програмата, изпълнявана при включване – проверка на ЦП, проверка на ИП и определяне на нейния обем, проверка и четене на CMOS, търсене и инициализиране на допълнителна ПП (при **Plug and Play BIOS**), въвеждане на ОС в ОП от посоченото в CMOS периферно устройство;
- ② помощни ППГ (за стандартен **B/И** и др.);
- ③ участък за настройка, наречен **setUp**.

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,  
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ  
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
ПРЕДСТАВЯНЕТО  
НА ДАННИТЕ В ОП**