

## ЛЕКЦИЯ 2 ОПЕРАТИВНА ПАМЕТ

- 🕒 Предназначение
- 🕒 Логическа организация
- 🕒 Операции и видове памети
- 🕒 Физическа организация
- 🕒 Технологии за помнене
- 🕒 Типове електрическа памет
- 🕒 Видове интегрални схеми

КА-02

1/16

## ЛОГИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ОП

Всички битове са абсолютно **еднакви**.  
Те **съхраняват** твърде **малко** информация.  
Битовете се групират по  $n$  броя в клетки.  
**Клетките** се различават като се номерират  
с **цели числа от 0 до  $2^k - 1$** , наречени **адреси**.  
Така **ОП** е **единомерен масив от клетки**, които  
са и **основната единица за съхраняване**.  
**Размерът** ( $n$ ) се подбира в съответствие  
с обема на **най-често използваните данни**.  
Днес  $n=8$  и клетките се наричат **байтове**.

КА-02

3/16

## ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ И СЪСТАВ

Оперативната памет (ОП) служи за:

- 🕒 съхраняване на **междинните данни**;
- 🕒 съхраняване на изпълняваната в момента **програма** (фон Нойман).

Чарлз Бебидж е наричал това устройство склад (**storage**), вместо памет (**memory**).  
Оперативната памет е **изградена** (състои се)  
от **запомнящи елементи с две устойчиви състояния (0 и 1)**, наречени **двоични разреди** или **битове** (**bit = BI**inary dig**IT**).

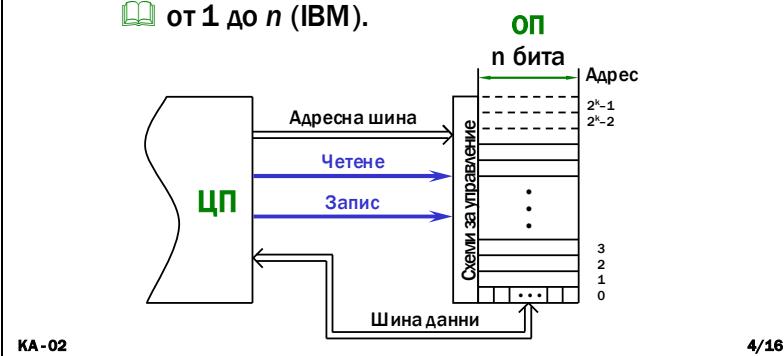
КА-02

2/16

## ЛОГИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ (прод.)

Битовете в клетките често се **нумерират**:

- 📖 от  $n-1$  до 0 (DEC, Моторола, Интел);
- 📖 от 1 до  $n$  (IBM).



КА-02

4/16

## ХАРАКТЕРНИ ЧЕРТИ НА ОП

**Характерни черти** на оперативната памет, наричана още основна или първична, **са**:

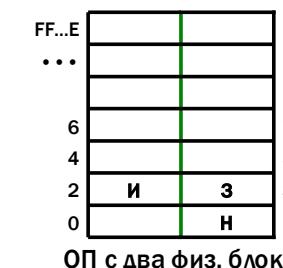
- ① **Времето за достъп** до произволна клетка **НЕ ЗАВИСИ** от нейния **адрес**;
- ② **висока скорост** на обмен на данните;
- ③ **възможност за промяна на запомненото**;
- ④ **относително малък обем** поради високата цена (пълен комплект ОП е рядкост);
- ⑤ **цената намалява** на половина през 3 год.

КА-02

5/16

## ФИЗИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ОП

- ① **Бит за контрол по четност на клетката.**
- ② **Изграждане на ОП от отделни физически блокове за по-висока скорост при пренос.**



7/16

## ОПЕРАЦИИ НА ОП

ОП реализира **две операции**:

- ① **запомняне** (запис);
- ② **възпроизвеждане** (четене).

По начина на **реализиране на тези операции** паметите биват два вида:

- ① **адресна** – заедно с **данните** се задава и тяхното **местоположение** (адрес);
- ② **асоциативна** – при запис се задават **само данните**, а при четене част от тях.

КА-02

6/16

## ТЕХНОЛОГИИ

Запомнянето може да се реализира:

- ① **с магнитна технология** (в началото):
  - 😊 **бърза** (електромагнитна);
  - 😊 **помненето не изисква енергия**;
  - 🙁 **обемиста** и **сложна за изработка**;
  - 🙁 **скъпа**.
- ② **с електрическа технология** (днес):
  - 😊 **много бърза**;
  - 😊 **компактна** и **проста за изработка**;
  - 😊 **евтина** (при интегралните схеми);
  - 🙁 **енергозависимо помнене**.
- ③ **с оптична технология** (в бъдеще?).

КА-02

8/16

## ЕЛЕКТРИЧЕСКИ ПАМЕТИ

Запомнящият елемент **спира или пропуска** електрическия ток.

**Такава памет има нужда (зависи) от ел. ток.**

**Изключването анулира съдържанието на ОП.**

**При включване в ОП няма програма!**

Електрическите памети биха могли да бъдат **и енергонезависими**, стига **да се откажем от променяне** на запомненото.

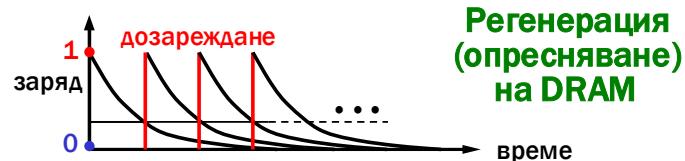
Електрическите памети биват **два типа:**

- ⦿ **изменяеми** (енергозависими) – **RAM**;
- ⦿ **постоянни** (енергонезависими) – **ROM**.

КА-02

9/16

## КОНДЕНЗАТОРНА ПАМЕТ



### SRAM

- ☺ по-бърза;
- ☺ поддържа се и на батерии.
- ☹ по-скъпа;
- ☹ голям елемент.

### DRAM

- ☺ по-евтина;
- ☺ по-компактна.
- ☹ по-бавна;
- ☹ не се поддържа на батерии.

КА-02

11/16

## ВИДОВЕ ИС ПАМЕТ

ИС памет се различават по изработката на **запомнящите елементи**.

ИС **постоянна** памет (**ПП, ROM**) биват:

- ⦿ маскова ПП (масков ROM);
- ⦿ програмируема ПП (ППП = PROM);
- ⦿ изтриваема ППП (EPROM);
- ⦿ изменяема ППП (EAPROM, flash ROM).

ИС **изменяема** памет (**RAM**) биват:

- ⦿ статична (SRAM) – транзисторна;
- ⦿ динамична (DRAM) – кондензаторна.

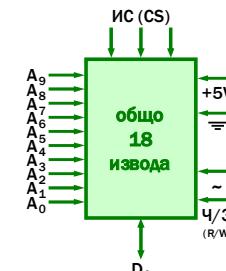
КА-02

10/16

## ОРГАНИЗАЦИЯ НА ИС

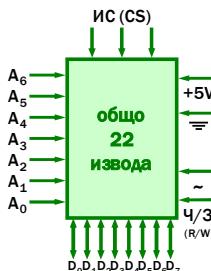
ИС памет съдържат запомнящи елементи и дешифрираща логика. Тази логика при ИС с 1024 запомнящи елемента е различна:

организация  $1024 \times 1$



КА-02

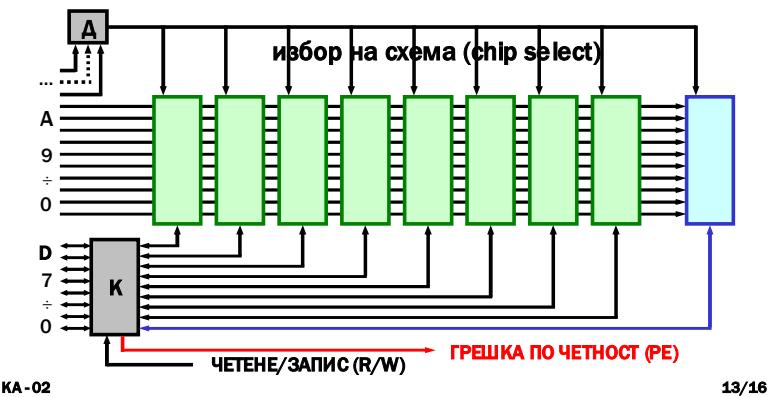
организация  $128 \times 8$



12/16

## ПЛАТКА ПАМЕТ

За да изработим 1 килобайт памет ще са необходими 8 или 9 схеми  $1024 \times 1$ :



## ДНЕШНАТА ОП НА ПК

Голямата част от ОП на съвременните компютри се изгражда чрез ИС изменяема памет. Те се редят от адрес 0 нагоре към последния възможен адрес. Обичайна практика е разслояването на ОП в няколко блока, т. е. платките ИП се слагат по двойки. Контрол по четност вече не се практикува. Предпочитани са динамичните ИС, защото са по-евтини. Вън от ОП се поставя и 1 схема статична ИП (CMOS). В нея са настройките и часовника за астрономическо време. При изключване тя се поддържа чрез акумулатор.

14/16

## СТАРТИРАНЕ НА ПК

Малка част от ОП е изградена чрез ИС постоянна памет. Те се редят от най-големия адрес надолу. Основната схема ПП често се нарича BIOS. В нея са записани:

- ① програмата, изпълнявана при включване – проверка на ЦП, проверка на ИП и определяне на нейния обем, проверка и четене на CMOS, търсене и инициализиране на допълнителна ПП (при Plug and Play BIOS), въвеждане на ОС в ОП от посоченото в CMOS периферно устройство;
- ② помощни ППГ (за стандартен В/И и др.);
- ③ участък за настройка, наречен Setup.

KA-02

15/16

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,  
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ  
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
ПРЕДСТАВЯНЕТО  
НА ДАННИТЕ В ОП**