

# КОМПЮТЪРНИ АРХИТЕКТУРИ

**ЛЕКТОР: доц д-р Владимир Шкуртов**  
**кат. „Софтуерни технологии“, ФМИ на ПУ**  
**каб. 537, сл.  032-261-761**  
**ел.  vsh@uni-plovdiv.bg**  
**ел.  fmi.uni-plovdiv.bg, fmi-plovdiv.org**

# ТЕМИ НА КУРСА

## ЧАСТ I. АПАРАТНИ КОМПОНЕНТИ

- 1. КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ**
- 2. ОПЕРАТИВНА ПАМЕТ**
- 3. ПРЕДСТАВЯНЕ НА ДАННИ В ОП**
- 4. ЦЕНТРАЛЕН ПРОЦЕСОР**
- 5. ВИДОВЕ АДРЕСАЦИЯ**
- 6. ВИДОВЕ ОПЕРАЦИИ**
- 7. ПОДПРОГРАМИ И ПАРАМЕТРИ**
- 8. СИСТЕМА ЗА ВХОД/ИЗХОД**
- 9. СИСТЕМА ЗА ПРЕКЪСВАНЕ**

# ТЕМИ НА КУРСА (прод.)

## ЧАСТ II. ПРОГРАМИРАНЕ

**10. ЕЗИК АСЕМБЛЕР**

**11. ТРАНСЛАТОР ОТ АСЕМБЛЕР**

**12. АБСОЛЮТЕН ОБЕКТЕН КОД**

**13. ПРЕМЕСТВАЕМ ОБЕКТЕН КОД**

**14. МЕЖДУМОДУЛНИ ВРЪЗКИ**

**15. СВЪРЗВАЩ РЕДАКТОР**

## ЛИТЕРАТУРА

- 1. Уокерли Дж.** *Архитектура и программирование микро-ЭВМ* (в 2-х книгах). М, Мир, 1984.
- 2. Рош У.** *Компютърна библия* (в 3 тома). С., Компютър Таймс, 1995.
- 3. Хитов Хр.** *Математически основи на изчислителните машини*. С., НП, 1978.
- 4. Майерс Г.** *Архитектура современных ЭВМ* (в 2-х книгах). М, Мир, 1985.
- 5. Брадли Д.** *Програмиране на Асемблер за персонален компютър IBM/PC*. С., Техника, 1989.
- 6. Войников Н.** *Системно програмиране за Правец-16*. С., Техника, 1988.

## ЛИТЕРАТУРА (прод.)

7. Нортън П. *IBM/PC поглед отвътре.*  
С., Техника, 1989.
8. *Компютърна енциклопедия* (част I).  
С., Nisoft, 1993.
9. Л. Бек. *Введение в системное  
программирование.* М, Мир, 1988.
10. Бърнев П., Ст. Керпеджиев. *Основни понятия  
в информатиката.* С., Др П. Берон, 1988.
11. Христова Б., Н. Тодоров. *Тълковен речник  
по изчислителна техника и електронна  
обработка на данни.* С., Техника, 1992.

# ☠ ПРОВЕРКА НА ЗНАНИЯТА

**1. ТЕКУЩ КОНТРОЛ:**

**КОНТРОЛНИ;**

**ПОДГОТОВКА И ПРЕДАВАНЕ НА ПРОЕКТ;**

**МНЕНИЕ НА АСИСТЕНТА.**

**2. ИЗПИТ:** ОТГОВОР НА **15 ВЪПРОСА** ОТ  
ВЪПРОСНИКА ЗА **45 МИНУТИ.**

**ВНИМАНИЕ!** Всички оценки трябва  
да бъдат поне **СРЕДЕН** () за да се  
оформи крайна  оценка ≠ .

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
ПЪРВАТА ЛЕКЦИЯ, КОЯТО  
ЩЕ НИ ОТВЕДЕ В  
НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
КОМПЮТЪРНИТЕ  
СИСТЕМИ**