

# КОМПЮТЪРНИ АРХИТЕКТУРИ

ЛЕКТОР: доц. д-р Владимир ШКУРТОВ  
кат. „Софтуерни технологии“, ФМИ на ПУ  
каб. 537, сл. ☎ 032-261-761  
ел. ✉ vsh@uni-plovdiv.bg  
ел. 📖 fmi.uni-plovdiv.bg, fmi-plovdiv.org

КА

1/7

## ТЕМИ НА КУРСА

### ЧАСТ I. АПАРАТНИ КОМПОНЕНТИ

1. КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ
2. ОПЕРАТИВНА ПАМЕТ
3. ПРЕДСТАВЯНЕ НА ДАННИ В ОП
4. ЦЕНТРАЛЕН ПРОЦЕСОР
5. ВИДОВЕ АДРЕСАЦИЯ
6. ВИДОВЕ ОПЕРАЦИИ
7. ПОДПРОГРАМИ И ПАРАМЕТРИ
8. СИСТЕМА ЗА ВХОД/ИЗХОД
9. СИСТЕМА ЗА ПРЕКЪСВАНЕ

КА

2/7

## ТЕМИ НА КУРСА (прод.)

### ЧАСТ II. ПРОГРАМИРАНЕ

10. ЕЗИК АСЕМБЛЕР
11. ТРАНСЛАТОР ОТ АСЕМБЛЕР
12. АБСОЛЮТЕН ОБЕКТЕН КОД
13. ПРЕМЕСТВАЕМ ОБЕКТЕН КОД
14. МЕЖДУМОДУЛНИ ВРЪЗКИ
15. СВЪРЗВАЩ РЕДАКТОР

КА

3/7

## ЛИТЕРАТУРА

1. Уокерли Дж. *Архитектура и програмиране микро-ЭВМ* (в 2-х книгах). М., Мир, 1984.
2. Рош У. *Компютърна библия* (в 3 тома). С., Компютър Таймс, 1995.
3. Хитов Хр. *Математически основи на изчислителните машини*. С., НП, 1978.
4. Майерс Г. *Архитектура современных ЭВМ* (в 2-х книгах). М., Мир, 1985.
5. Брамбли Д. *Програмиране на Асемблер за персонален компютър IBM/PC*. С., Техника, 1989.
6. Войников Н. *Системно програмиране за Павец-16*. С., Техника, 1988.

КА

4/7

## ЛИТЕРАТУРА (прод.)

7. Нортън П. *IBM/PC поглед отвътре*. С., Техника, 1989.
8. *Компютърна енциклопедия* (част I). С., Nsoft, 1993.
9. Л. Бек. *Введение в системное программирование*. М., Мир, 1988.
10. Бърнев П, Ст. Керпеджиев. *Основни понятия в информатиката*. С., Д-р П. Берон, 1988.
11. Христова Б., Н. Тодоров. *Тълковен речник по изчислителна техника и електронна обработка на данни*. С., Техника, 1992

КА

5/7

## ☠ ПРОВЕРКА НА ЗНАНИЯТА

1. ТЕКУЩ КОНТРОЛ:  
**КОНТРОЛНИ;**  
ПОДГОТОВКА И ПРЕДАВАНЕ НА **ПРОЕКТ;**  
**МНЕНИЕ** НА АСИСТЕНТА.
2. ИЗПИТ: ОТГОВОР НА **15 ВЪПРОСА** ОТ  
ВЪПРОСНИКА ЗА **45 МИНУТИ**.

**ВНИМАНИЕ!** Всички оценки трябва да бъдат поне **СРЕДЕН** (👉) ЗА ДА СЕ ОФОРМИ КРАЙНА 😊 ОЦЕНКА ≠ 👎.

КА

6/7

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
ПЪРВАТА ЛЕКЦИЯ, КОЯТО  
ЩЕ НИ ОТВЕДЕ В  
НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
КОМПЮТЪРНИТЕ  
СИСТЕМИ**