

ЛЕКЦИЯ 4

ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

-  **Създаване на приложен софтуер**
-  **Видове фирмен софтуер**
-  **Потребителски софтуер**
-  **Универсални приложни програмни пакети**

МЕТОДИ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

- ❶ **Поръчка** в софтуерна фирма или към собствения софтуерен отдел;
- ❷ **Покупка на фирмени програми**;
- ❸ **Покупка на унив. приложен пакет за съответната предметна област и доработка** за всяка своя задача със собствени или наети сили.

ФИРМЕН СОФТУЕР

Фирмените програми се създават от фирми, които са специализирани в производството на софтуер. Произвеждат се с търговска цел.

Бива два вида: със специално (решава конкретен проблем, напр. работа на хотел) и с общо предназначение (т. нар. универсални приложни програмни пакети, осигуряващи възможности за решаването на проблеми, възникващи в определена предметна област).

Покупката на фирмен софтуер изисква знания за задачата и за наличните продукти.

ИЗБОР НА СОФТУЕР

Покупката на програми е сложен проблем.
За облекчаването на потребителския избор,
някои фирми предлагат свободен (freeware)
и споделен софтуер (shareware).

Свободният софтуер се произвежда от хора
с алтруистични подбуди и не се заплаща.

Споделеният софтуер също не се заплаща,
но може да се използва само за ограничено
време. Началната версия често не е с пълни
възможности. След изтичане на срока, е
необходимо платено регистриране.

СОБСТВЕНИ ПРОГРАМИ

Потребителските програми са предназначени за използване от отделни лица и организации.

Създават се за **удовлетворяване на специфични потребности**, които не могат да бъдат решени чрез друг вид софтуер.

Авторите на такива програми трябва да имат **познания в областта на програмирането**.

Ролята на такъв вид програми нараства с увеличаването на компютрите по света.

Част от създадените по този начин програми прераства в **свободен или споделен софтуер**.

УНИВЕРСАЛНИ ПРИЛОЖНИ ПРОГРАМНИ ПАКЕТИ

- 💡 Обработка на **текстове**;
- 💡 **Електронни таблици** за бързи числени пресмятания;
- 💡 **Рисуване**, фотография, анимация;
- 💡 **Представяне** пред публика;
- 💡 Управление на **бази от данни**;
- 💡 **Счетоводни** програми;
- 💡 **Игри.**

ВЪЗМОЖНОСТИ НА СЪВРЕМЕННИТЕ ПАКЕТИ

-  **Пригаждане към** решаваните **задачи и** привичките на **потребителя;**
-  **Много начини за** извършване на важните за областта **операции;**
-  **Едновременно работя** с няколко различни екземпляра;
-  **Различни средства за автоматизация:**
 -  подготовка на **образци;**
 -  **запис на действия** за повтарянето им;
 -  **дописване** на програмите (**език**).

**БЛАГОДАРЯ ВИ
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И
В СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА
СЕРВИЗНИТЕ
ПРОГРАМИ**