

ЛЕКЦИЯ 4

ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

-  **Създаване на приложен софтуер**
-  **Видове фирмен софтуер**
-  **Потребителски софтуер**
-  **Универсални приложни програмни пакети**

КСК_04

1/8

МЕТОДИ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

- ① Поръчка** в софтуерна фирма или към собствения софтуерен отдел;
- ② Покупка на фирмени програми;**
- ③ Покупка на унив. приложен пакет за съответната предметна област и доработка** за всяка своя задача със собствени или наети сили.

КСК_04

2/8

ФИРМЕН СОФТУЕР

Фирмените програми се създават от фирми, които са специализирани в производството на софтуер. Произвеждат се с търговска цел.

Бива два вида: със специално (решава конкретен проблем, напр. работа на хотел) и с общо предназначение (т. нар. универсални приложни програмни пакети, осигуряващи възможности за решаването на проблеми, възникващи в определена предметна област).

Покупката на фирмен софтуер изисква знания за задачата и за наличните продукти.

КСК_04

3/8

ИЗБОР НА СОФТУЕР

Покупката на програми е сложен проблем. За облекчаването на потребителския избор, някои фирми предлагат свободен (freeware) и споделен софтуер (shareware).

Свободният софтуер се произвежда от хора с алтруистични подбуди и не се заплаща.

Споделеният софтуер също не се заплаща, но може да се използва само за ограничено време. Началната версия често не е с пълни възможности. След изтичане на срока, е необходимо платено регистриране.

КСК_04

4/8

СОБСТВЕНИ ПРОГРАМИ

Потребителските програми са предназначени за използване от отделни лица и организации.

Създават се за **удовлетворяване на специфични потребности**, които не могат да бъдат решени чрез друг вид софтуер.

Авторите на такива програми трябва да имат познания в областта на програмирането.

Ролята на такъв вид програми нараства с увеличаването на компютрите по света.

Част от създадените по този начин програми прераства в свободен или споделен софтуер.

КСК_04

5/8

УНИВЕРСАЛНИ ПРИЛОЖНИ ПРОГРАМНИ ПАКЕТИ

- 💡 Обработка на **текстове**;
- 💡 **Електронни таблици** за бързи числени пресмятания;
- 💡 **Рисуване**, фотография, анимация;
- 💡 **Представяне** пред публика;
- 💡 Управление на **бази от данни**;
- 💡 **Счетоводни** програми;
- 💡 **Игри**.

КСК_04

6/8

ВЪЗМОЖНОСТИ НА СЪВРЕМЕННИТЕ ПАКЕТИ

- 🕯 **Пригаждане към** решаваните **задачи и** привичките на **потребителя**;
- 🕯 **Много начини за** извършване на важните за областта **операции**;
- 🕯 **Едновременно работя** с няколко различни екземпляра;
- 🕯 Различни **средства за автоматизация**:
 - 🔔 подготовка на **образци**;
 - 🔔 **запис на действия** за повтарянето им;
 - 🔔 **дописване** на програмите (**език**).

КСК_04

7/8

**БЛАГОДАРЯ ВИ
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И
В СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА
СЕРВИЗНИТЕ
ПРОГРАМИ**