

ЛЕКЦИЯ 16 УСЛОВНА КОМПИЛАЦИЯ

- ⌚ **Необходимост и същност**
- ⌚ **Реализиране на условна компилация**
- ⌚ **Управление на условната компилация**

ПРОГ_16

1/15

НЯКОИ ИДЕИ НА ЕПВР

ЕПВР са създадени и с мисълта, че една компютърна **програма**, написана **на такъв език** ще може да **се изпълнява без промени на всеки компютър**, за който има транслятор от съответния език.

Това е едно **добро пожелание**, което уви **не може се реализира на практика**.

Различните ОС и различните конфигурации от **ПУ налагат** в създадената програма често да се правят **промени (основно** в частите, свързани с реализирането **на В/И)**.

ПРОГ_16

2/15

НЕОБХОДИМОСТ

Едно **добро решение** при компилативната **схема** на превод, е осигуряването на **възможности за едновременно писане на няколко близки помежду си варианта**.

Разбира се, **всеки** от вариантите ще **се получава чрез самостоятелно компилиране**.

Основен **проблем на компилативната (и смесената) схема** на превод са **трудностите по локализиране на програмния участък**, който съдържа **логическа грешка**.

Горното решение решава и тези проблеми.

ПРОГ_16

3/15

СЪЩНОСТ

Езиците (и компилаторите) осигуряват **разгледаната полезна възможност чрез специални конструкции (за условна компилация)** посочващи, че **при определени обстоятелства** определена **част от текста на програмата** трябва да **се третира като коментар (и да не се превежда)**.

При липса на съответните обстоятелства такива части естествено **участват в текста** на програмата (**и се превеждат** като останалото).

ПРОГ_16

4/15

ЗАБЕЛЕЖКИ

- ❶ **Важно е** да се осъзнае, че става въпрос за **работа с текста** на програмата, от който се **изрязват определени части**.
- ❷ Такова «изрязване» **се реализира до получаване на машинната програма и дори преди да започне самия превод**, т. е. **условната компилация няма нищо общо с изпълнението на програмата**.
- ❸ **Интерпретаторите не могат** да осигурят **аналогична възможност**, тъй като **при тях преводът и изпълнението се съвместяват**.

ПРОГ_16

5/15

РЕАЛИЗАЦИЯ

След като **познаваме условния оператор**, който осигурява възможност да създаваме **програми**, които **се приспособяват към обстоятелствата**, възникнали по време на тяхното изпълнение, **лесно може да се досетим**, че **апаратът за условна компилация** трябва да **предлага директиви**, които **външно приличат на този условен оператор**.

Съществената разлика с този оператор, е **времето когато се проверява** предписаното **условие: до, а не по време на**, изпълнението.

ПРОГ_16

6/15

ОСОБЕНОСТ НА УСЛОВИЯТА

За формиране на **условия**, проверявани в директивите за условна компилация, **не е възможно** да се използват **променливите на създаваната програма**.

За целта е **необходимо** да има възможност за поименно **създаване на други елементи**.

Тъй като **тези елементи не могат да променят стойността си**, те са наречени **константи на условната компилация**.

Определянето им е изгодно да се реализира **вън и независимо от текста на програмата**.

ПРОГ_16

7/15

АПАРАТ ЗА УСЛОВНА КОМПИЛАЦИЯ

Ползата от наличие на **апарат за условна компилация** в дефиницията на **един ЕП** е **безспорна**.

Въпреки това, подобен апарат **рядко присъства в езиците от високо равнище** – той е **по-характерен за асемблерните езици**.

Апарат за **условна компилация** липсва в езика **Паскал**, но съществува в **Си** и **Вижуъл Бейсик**. При това **Си**, за разлика от **Вижуъл Бейсик**, **предлага и макроапарат**.

ПРОГ_16

8/15

ПРИМЕР: АПАРАТЪТ НА СИ

```

{ #if <константен израз 1> |
  #ifdef <идентификатор> |
  #ifndef <идентификатор> }
  <текст 1>
[ #elif <константен израз 2>
  <текст 2>
  ... ]
[ #else
  <резервен текст> ]
#endif

```

ПРОГ_16

9/15

ПРИМЕР: СИ (продължение)

В изразите след **#if** и **#elif** участват само целочислени константи. Нула означава **ЛЪЖА**, а различно от 0 – **ИСТИНА**.

Наличието на **макроапарат** в **Си** осигурява възможност за **определяне на константи** за условната компилация **чрез #define**.

В изразите може да се използва и **функция defined(<име>)** със **стойност 1 (истина)**, когато **<име>** е дефинирано като макрос.

```

#ifdef <име> = #if defined(<име>)
#ifndef <име> = #if !defined(<име>)

```

ПРОГ_16

10/15

ПРИМЕР: АПАРАТЪТ НА ВБ

```

#If <израз 1> Then ◀
  <текст 1>
[ #ElseIf <израз 1> Then ◀
  <текст 2>
  . . . ]
[ #Else ◀
  <резервен текст>
#End If ◀
#Const <име> = <константен израз> ◀

```

ПРОГ_16

11/15

УПРАВЛЕНИЕ НА УСЛОВНА КОМПИЛАЦИЯ

Управлението на условната компилация се реализира **чрез подбор на стойностите на константите** за условна компилация.

Повечето компилатори позволяват **името и стойността на константа за условна компилация** да бъдат **посочени и чрез ръчно указание** пряко към компилатора.

Много компилатори предоставят **наготово определен брой константи**.

ПРОГ_16

12/15

МАКРОАПАРАТ И УСЛОВНА КОМПИЛАЦИЯ

Макроапаратът и условната компилация преследват **различни цели**, реализирани **на равнището на текста на програмата**.

От това гледище **те не са свързани със създаването на компютърни програми**, но наличието им **облекчава програмирането**. Макроапаратът може да реши и **проблемите на условната компилация**, но **по-тромаво**.

Параметризирането на **макродефинициите** става **по-гъвкаво чрез условна компилация**.

ПРОГ_16

13/15

**ЕДИН ЛЕКЦИОНЕН
КУРС ДОРИ И ДОБРЕ
ДА Е НАПРАВЕН
☺ ЗАВЪРШВА
И ВРЕМЕ ЗА ИЗПИТ
☹ НАСТАВА**

**НА ВСИЧКИ
ЧИТАТЕЛИ
НАЙ-ИСКРЕНО
ПОЖЕЛАВАМ ОТЛИЧНО
ПРЕДСТАВЯНЕ
НА НАШАТА СЛЕДВАЩА
❓ ПОСЛЕДНА СРЕЩА ☺!**