

СЪБИТИЙНО ПРОГРАМИРАНЕ *с Visual Basic 6.0*

ЛЕКТОР: доц. д-р Владимир ШКУРТОВ
кат. „Софтуерни технологии“, ФМИ на ПУ
каб. 537, сл. ☎ 032-261-761
ел. ✉ vsh@uni-plovdiv.bg
ел. 📖 www.fmi.uni-plovdiv.bg и
www.fmi-plovdiv.org

ТЕМИ НА КУРСА

- 1. Основни понятия на събитийното програмиране**
- 2. Преглед на езика за програмиране ВБ**
- 3. Обекти на ГПИ**
- 4. Взаимодействие с ОС**
- 5. Връзка с бази от данни**

ЛИТЕРАТУРА

- 1. Уолъс Уанг, Вижуъл Бейсик 6.0 за начинаещи. С., АлексСофт, 2000.**
- 2. Дейвис Харълд. Visual Basic за Windows. С. ИнфоДар, 2000.**
- 3. Майкрософт. МС Вижуъл Бейсик 6.0. Стъпка по стъпка. С., Софтпрес, 2001.**
- 4. Майкрософт. Програмиране с МС Вижуъл Бейсик 6.0. С., Софтпрес, 2001.**

ПРОВЕРКА НА ЗНАНИЯТА

1. ТЕКУЩ КОНТРОЛ:

КОНТРОЛНИ;

ПОДГОТОВКА И ПРЕДАВАНЕ НА **ПРОЕКТ;**

МНЕНИЕ НА АСИСТЕНТА

2. ИЗПИТ:

РЕШАВАНЕ НА ЗАДАЧА ЗА 60 МИНУТИ;

ОТГОВОР НА 10 ВЪПРОСА ОТ ВЪПРОСНИКА
ЗА НОВИ 45 МИНУТИ.

ВНИМАНИЕ! Всички оценки трябва
да бъдат поне **СРЕДЕН** () ЗА ДА СЕ
ОФОРМИ КРАЙНА  ОЦЕНКА **≠** .

**БЛАГОДАРЯ ВИ
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В
ПЪРВАТА ЛЕКЦИЯ, КОЯТО
ЩЕ НИ ОТВЕДЕ В
НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА
ОСНОВНИТЕ ПОНЯТИЯ
НА СЪБИТИЙНОТО
ПРОГРАМИРАНЕ**